

Einleitung	7
»Heiße« und »kalte« Medien	15
Einführung in Marshall McLuhans Metaphorik	15
Sind Computerspiele »heiß« oder »kalt«?	18
Fable	27
Entscheidungen – Versprechen – Fortschritt	27
Die Säulen der Welt	34
Es war schon mal ...	42
Ico & Shadow of the Colossus	57
Resonanz	57
Schweigen	68
Leere	80
Second Life	95
Leben	95
Langeweile	104
Tod	114
Killer7	125
Railism	125
All You Need Is Blood	133
In the Name of Harman	144
Resümee	167
Quellennachweise	179
Danksagung	191